

\$ cat Lebenslauf

Oualid Fauzi

Kaufmann im Einzelhandel · Spieleentwicklung, KI und 3D-Druck

Ort Bonn
E-Mail oualidfauzi@hotmail.de
Beruflich oualid.fauzi@telekom.de
Web oualid.de
LinkedIn linkedin.com/in/oualid-fauzi
GitHub github.com/Marmelade1357

Tagsüber berate ich bei der Telekom in Bonn Kundinnen und Kunden, abends und am Wochenende baue ich Dinge: Brett- und Kartenspiele als Webspiele mit eigenem Server, 3D-Web-Apps und aktuell mein erstes großes Spiel in der Unreal Engine. Mein Muster: Ich lese mich schnell in neue Themen ein und beiße mich fest, bis etwas Fertiges herauskommt.

BERUFSERFAHRUNG

Jan 2022 – heute

Kaufmann im Einzelhandel

Telekom · Bonn

- Kundenberatung und Verkaufsförderung von Telekommunikationsprodukten
- Gewährleistung eines erstklassigen Kundenservice und Lösung von Kundenanliegen
- Mitwirkung bei der Inventur und Überwachung der Umsatzziele
- Teilnahme an Schulungen für die neuesten Telekommunikationstechnologien
- Bestandsführung und Lagerverwaltung im Einzelhandelsumfeld

AUSBILDUNG

Sep 2019 – Jan 2022

Ausbildung: Kaufmann im Einzelhandel

Telekom · Bonn

- Fundierte Kenntnisse in Warenpräsentation und Bestandsführung
- Erfahrung in der Kassenabrechnung und -führung
- Teamfähigkeit und Zusammenarbeit in einem Einzelhandelsumfeld
- Erfolgreiche Kundenbetreuung und -bindung durch individuelle Beratung
- Gute Kommunikationsfähigkeiten und serviceorientiertes Handeln

Aug 2021 – Nov 2022

Mitglied der Auszubildendenvertretung

Telekom · Bonn

- Organisation von Team-Events und Teambuilding-Maßnahmen
- Durchführung von Feedbackgesprächen mit Auszubildenden
- Teilnahme an Personalgesprächen und Gremiensitzungen
- Mitwirkung bei der Optimierung von Ausbildungsprozessen
- Teilnahme an Schulungen zur Verbesserung von Visualisierung bzw. Präsentationen

2017 – 2019

Studium Applied Economics

Rheinische Friedrich-Wilhelms-Universität · Bonn

2013 – 2017

Abitur

Tannenbusch-Gymnasium · Bonn

PROJEKTE

Last Arrow

Burgverteidigung aus der Ich-Perspektive, Unreal Engine 5.8 (C++), 165 automatische Tests. In Entwicklung.

Webspiele

Liar's Dice, Monopoly, Uno No Mercy, Poker, Munchkin, Wizard u. a.: Mehrspieler im Browser mit Node.js, Socket.IO und teils Three.js, je eigener Docker-Container auf dem Raspberry Pi.

iPhone-Vergleich

Alle iPhones seit 2007 maßstabsgetreu in 3D.

Monitoring-Shop

Absatz-Monitoring fürs Team mit Echtzeit-Chat (React, TypeScript, SQLite).

Grav-Charge-Holster

Eigenes 3D-Druck-Modell, veröffentlicht auf MakerWorld.

TECHNIK

C++ · Unreal Engine 5

JavaScript · Node.js · Three.js

React · TypeScript

Docker · nginx · Caddy · Raspberry Pi

3D-Druck · Bambu Lab H2S

KOMPETENZEN

Analytisches Denken

Problemorientiertes Denken

Führungskompetenz

Kommunikationsfähigkeiten

SPRACHEN

Deutsch Muttersprache

Englisch fortgeschritten

INTERESSEN

Spieleentwicklung, KI, 3D-Druck, Cosplay, Tinkering, Brettspiele